INTERNET: Computadores interligados e se comunicando, literalmente por fios (cada computador possui um endereço MAC, um nome) (grande).

ETHERNET: Rede pequena de computadores (pequeno).

PROTOCOLOS: Série de regras para a comunicação entre computadores, garantindo a integridade das informações enviadas.

TCP (gestão discreta de pacotes): Os computadores vão enviar pacotes padronizados de informação (uma quantidade X de bytes por pacote), evitando a corrupção desses pacotes.

IP (comunicação de grande porte): Número de 4bytes (IPV4) ou 6bytes (IPV6) que diz o “endereço” de cada computador em uma rede. O endereço IP muda de acordo com a rede conectada.

MÁSCARAS DE REDE: Você se refere a um conjunto de computadores em uma rede. Os primeiros números do endereço IP se referem à rede em que o computador está e a máscara diz quais números devem ser iguais para participar de uma rede.

DNS: São servidores que correspondem endereços e IPs de domínios.

HTTP: Protocolo que dita como é a representação de um texto em formato binário.

HTTPS: Mensagem criptografada.

SSH: Verificar uma comunicação entre computadores com uma chave privada e uma pública. Podemos controlar computadores de outros computadores.

FTP: Trocar arquivos entre computadores de um servidor, acessando de um outro lugar.